Quando Alguma Coisa é Igual a Alguma Outra Coisa?

Relativizando a Noção de Igualdade

Guilherme & Pablo

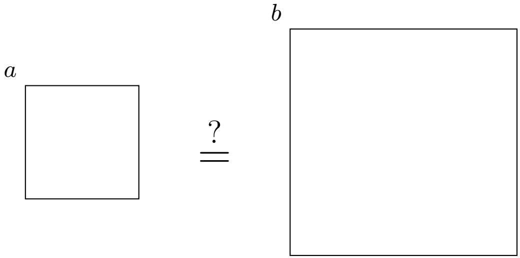
Abril de 2021

Disclaimer

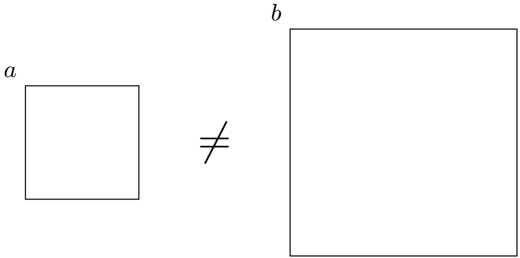
¯_(ツ)_/¯

- Vamos balançar os braços sim!
- Esse é um seminário sobre *Filosofia da Matemática* e não sobre áreas específicas
- Nem todos os seminários são assim
- Vamos usar algumas áreas de exemplo, mas as ideias do seminário são mais gerais
- Em particular vamos usar exemplos mais geométricos
- É tudo bem se você não entender alguma parte
- Se tiver dúvida, pergunte!

Quando $a = b$?

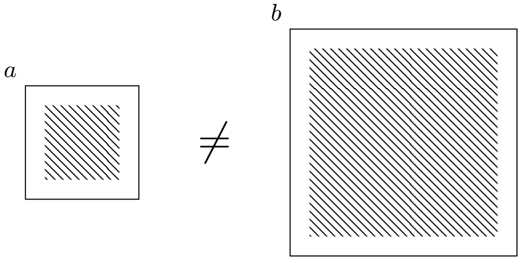


Quando $a = b$?

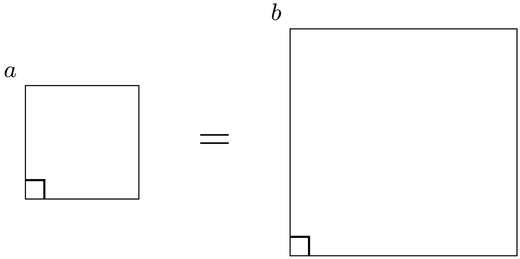


- Parece uma questão simples
- Eu ganho *alguma coisa* além de *trabalho* diferenciando esse objetos?

Quanto Vale a Pena Diferenciar?

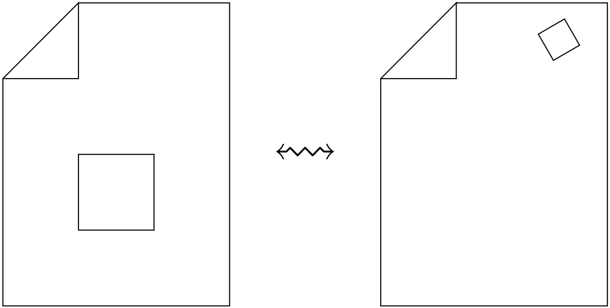


Quanto Vale a Pena Diferenciar?



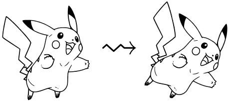
Quanto Vale a Pena Diferenciar?

- No rascunho da FUVEST tanto faz o tamanho do quadrado

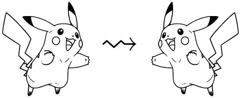


Desenhos no Papel

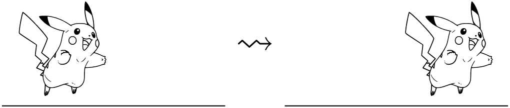
- Rotações



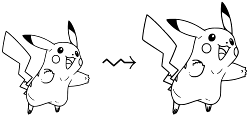
- Reflexões



- Translações



- Escalonamentos

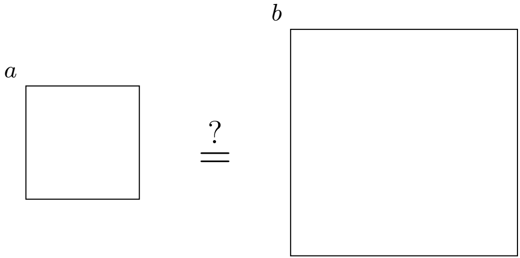


Transformação que Não Estraga o Objeto

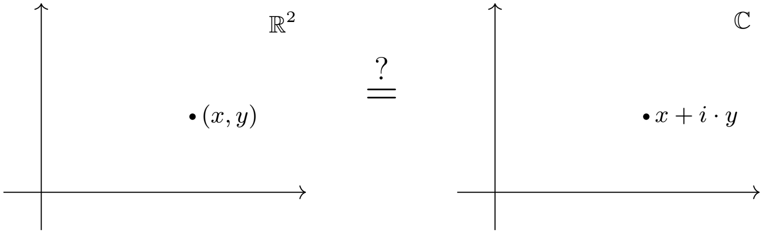
- Transformação que *não estraga o objeto*
- Dizemos que $a = b$ se existe $f : a \longrightarrow b$
- Igualdades como funções
- f tem de ser uma correspondência um-pra-um (bijeção), mas isso não suficiente
- Qual a palavra mágica? *Isomorfismo*!
  - Mesma forma
  - Equivalente
- Aparece em *Álgebra Linear* e em muitas outras áreas que vocês vão encontrar ao longo da graduação!

Vale a Pena Diferenciar?

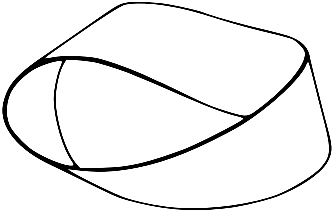
- Quadrado Grande e Quadrado Pequeno: forma **vs** área



- Plano Euclidiano e Plano Complexo: vetor **vs** corpo



- Agora vamos focar em um exemplo mais específico e sofisticado
- A área da *Topologia* estuda *espaços* com noções de *proximidade* ou *adjacência*

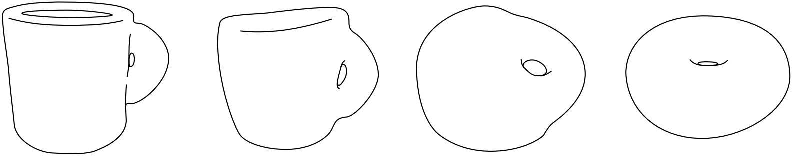


- Esse não é um seminário sobre Topologia

Deformações Contínuas

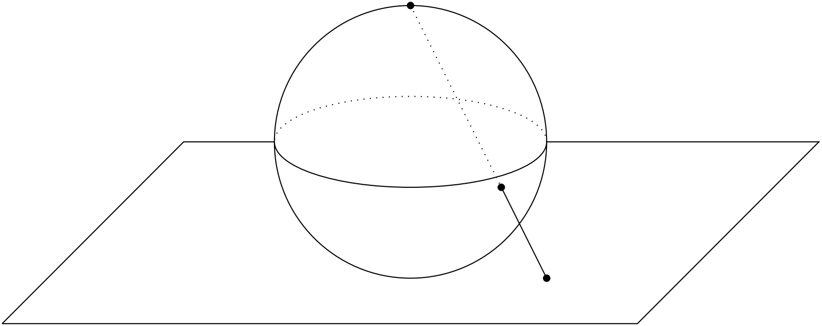
- Amassar massinha preserva a noção de *adjacência*
    - Não pode rasgar a massinha
    - Não pode fechar o buraco
- Nosso objeto é a superfície da massinha + a noção de adjacência

A Caneca e a Rosquinha



- Existe uma deformação contínua da caneca no donut (*transformação que não estraga o objeto*)
- A caneca e o donut são iguais aos olhos da Topologia
- Mas o quê isso tem a ver com função?
- Vamos ver um exemplo mais concreto

A Projeção Estereográfica



$$f(x, y, z) = \left(\frac{x}{\frac{1}{2} - z}, \frac{y}{\frac{1}{2} - z} \right)$$

- A f acima preserva noção de adjacência (é contínua)

Mapas Mundi

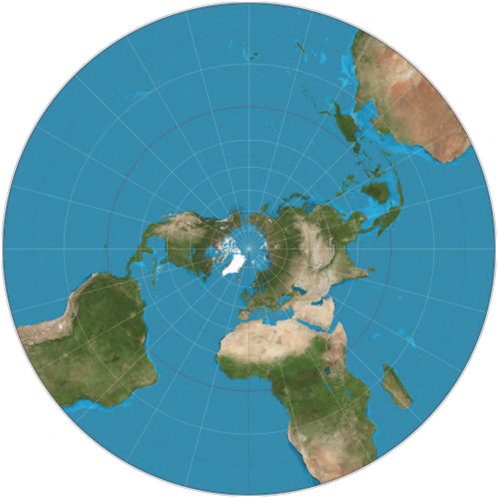


Figura: A Projeção Estereográfica da Terra

Mapas Mundi

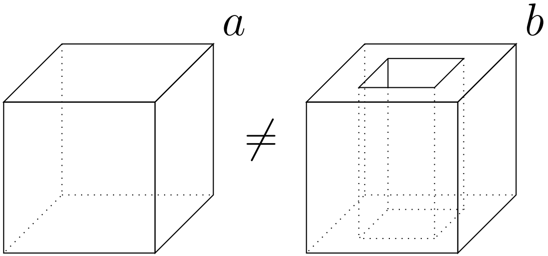
Figura: A Projeção Equidistante na Bandeira da ONU

Mapas Mundi

- As projeções são iguais aos olhos da Topologia mas diferentes aos olhos da Geometria
- Todas essas projeções são deformações contínuas
- Diferentes projeções preservam coisas diferentes
  - Projeção Estereográfica preserva ângulos
  - Bandeira da ONU preserva distâncias
- Coisas podem ser iguais em contexto e diferentes em outro

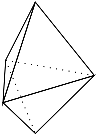
Pausa

Quando $a \neq b$



Quando $a \neq b$

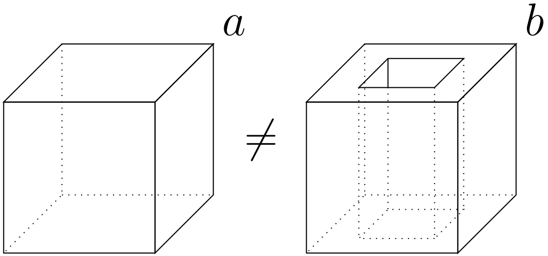
- $\chi = \#\text{vértices} - \#\text{arestas} + \#\text{faces}$



- Se o poliedro é convexo então $\chi = 2$
- Se $a = b$ então $\chi_a = \chi_b$!
- Se $\chi_a \neq \chi_b$ então $a \neq b$!

Quando $a \neq b$

- $\chi_a = 2 \neq 0 = \chi_b$



Quando $a \neq b$

- Para provar que $a = b$ basta achar $f : a \longrightarrow b$

$$\exists f : a \longrightarrow b \text{ que não estraga o objeto}$$

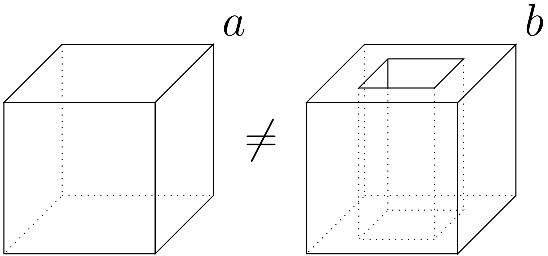
- Para provar que $a \neq b$ preciso mostrar que

$$\nexists f : a \longrightarrow b \text{ que não estraga o objeto}$$

$$\forall f : a \longrightarrow b,\ \ f \text{ estraga o objeto}$$

- Verificar que duas coisas são *diferentes* é muito mais difícil que verificar que duas coisas são *iguais*!
- Invariantes
  - Quero mostrar que $a \neq b$
  - Encontro alguma coisa que é *preservada* pela minha noção de igualdade
  - Verifico que essa coisa muda de a para b
  - Então $a \neq b$

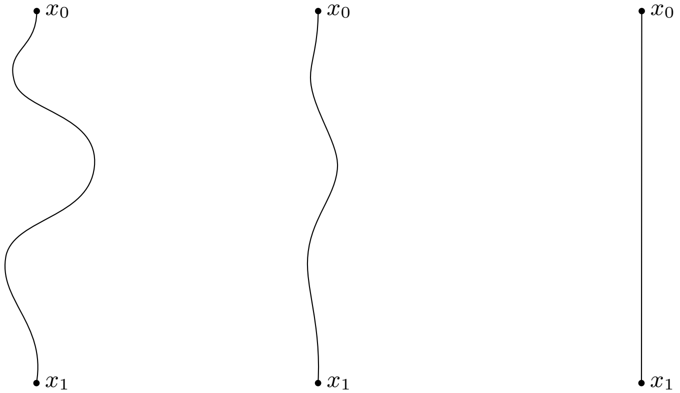
Quando $a \neq b$



- $\chi_a \neq \chi_b$ justamente por que

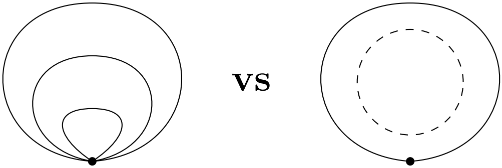
$$\#\text{buracos de } a \neq \#\text{buracos de } b$$

A Ideia por Trás do Buraco (Homotopia)

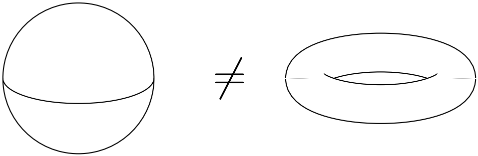


A Ideia por Trás do Buraco (Homotopia)

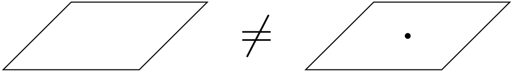
- *buraco* $\Longrightarrow$ *loop que não contrai*



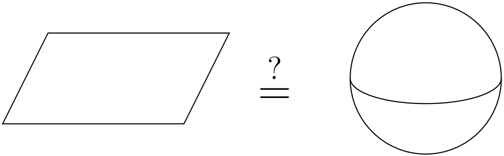
- *esfera* $\neq$ *donut*!



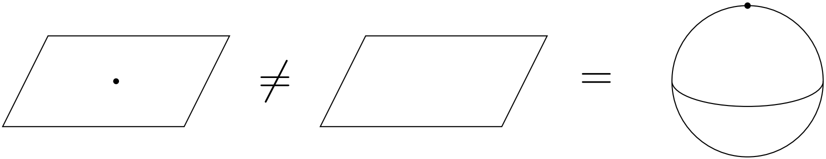
- *plano* $\neq$ *plano sem um ponto*!



A Terra é Plana?

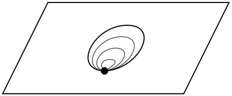


- Suponhamos que sim

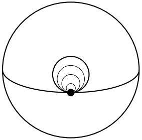


Nem Tudo é Perfeito na Vida...

- No plano todo loop pode ser contraido a um ponto



- Na esfera todo loop pode ser contraido a um ponto



- Mas o plano e a esfera não são iguais para a Topologia!
- Nem todo invariante é perfeito...
    - Invariantes não nos permitem saber se $a = b$
    - Invariantes nos permitem *talvez* saber se $a \neq b$
- Tensão constante

ser fácil de calcular

vs

diferenciar as coisas bem o suficiente

And they lived happily ever after